

## TW-EAV510 v4 / v6: Kaistanjako

- Kaistanjako-toiminnolla voi jakaa käytettävää kaistaa valittujen ulkoverkon yhteyksien välillä
- Toiminnossa voidaan määritellä säännöt koskemaan esim. vain sisäverkon portteja tai ulkoverkon rajapintoja tai sitten sääntö voidaan luoda niin, että siinä on määritelty sekä sisäverkon portit että ulkoverkon rajapinta
- Jos jokin tietty ulkoverkon rajapinta on määritelty jollekin tietylle säännölle ja ko. rajapinnan yhteys on poikki, käyttää tämä kyseinenkin sääntö oletusreittiä
  - o Esimerkiksi:
    - Oletus reitti on dsl, mutta pelikäyttöön on määritelty 3G/LTE
    - Jos 3G/LTE-yhteys on poikki, käyttää myös pelit dsl-yhteyttä
- Kirjaututaan laitteen hallintaan osoitteessa 192.168.0.254 (admin/admin)
- Mennään kohtaan Lisäasetukset / Reititys / Reittisäännöt
- Klikataan lisää-painiketta
  - o Säännön nimi = Haluttu nimi säännölle
  - o Fyysinen sisäverkon portti = Voit valita, mikä tietty lähiverkon portti (LAN1-LAN4 tai Wlan), voi käyttää tätä tiettyä sääntöä. Jos valikko jätetään tyhjäksi, tarkoittaa se, että liikenne on sallittu kaikista porteista
  - o Lähteen IP-osoite = Määritellään lähtevän liikenteen lähteen IP-osoite. Jos kenttä jätetään tyhjäksi, ei laite tarkista lähteen IP-osoitetta
  - o Ohjelmistorajapinta = Valitaan säännössä käytettävä ulkoverkon rajapinta (DSL, EWAN tai 3G/LTE)
  - o Yhdyskäytävä = Määritellään kohteen IP-osoite. Jos kenttä jätetään tyhjäksi, ei laite tarkista kohteen IP-osoitetta
- o Lopuksi klikkaa tallenna

▼ Reittisäännöt	
Asetukset	
Säännön nimi	<input type="text"/>
Fyysinen sisäverkon portti	<input type="text"/>
Lähteen IP-osoite	<input type="text"/>
Ohjelmistorajapinta	atm_0_100/atm0.1 ▼
Yhdyskäytävä	<input type="text"/>
<input type="button" value="Tallenna"/> <input type="button" value="Keskeytytys"/>	

## ESIMERKKEJÄ

### 1. BitTorrent

- Normaalisti tietokone, joka käyttää BitTorrentia, vie kaiken käytössä olevan kaistan
- Pääyhteys on DSL, toisena yhteytenä on EWAN-yhteys
- Säännössä luodaan BitTorrentia käyttävä kone käyttämään LAN1-porttia ja EWAN-yhteyttä
- Tällöin muut koneet käyttävät DSL-yhteyttä

▼ Reittisäännöt	
<b>Asetukset</b>	
Säännön nimi	BitTorrent
Fyysinen sisäverkon portti	P1 ▼
Lähteen IP-osoite	
Ohjelmistorajapinta	ipoe_eth4/eth4.1 ▼
Yhdyskäytävä	
<input type="button" value="Tallenna"/> <input type="button" value="Keskeytys"/>	

### 2. Nettipelit

- Nettipelit tarvitsevat usein vakaimman yhteyden
- Jos pelipalvelimen IP-osoitetta ei ole tiedossa, voidaan määrittellä vain lähteen IP-osoite, jolloin määritellyllä IP-osoitteella on taattu yhteys pelien pelaamiseen
- Jos pelipalvelimen IP-osoite on tiedossa, voidaan tällöin määrittellä kohteen IP-osoite, jolloin kaikilla lähiverkossa on mahdollisuus pelata

▼ Reittisäännöt	
<b>Asetukset</b>	
Säännön nimi	Game
Fyysinen sisäverkon portti	▼
Lähteen IP-osoite	192.168.0.100
Ohjelmistorajapinta	atm_0_100/atm0.1 ▼
Yhdyskäytävä	
<input type="button" value="Tallenna"/> <input type="button" value="Keskeytys"/>	

▼ Reittisäännöt	
<b>Asetukset</b>	
Säännön nimi	Game
Fyysinen sisäverkon portti	▼
Lähteen IP-osoite	
Ohjelmistorajapinta	atm_0_100/atm0.1 ▼
Yhdyskäytävä	123.123.10.5
<input type="button" value="Tallenna"/> <input type="button" value="Keskeytys"/>	