

TW-EAV510/AG: XBOX / PLAYSTATION KÄYTTÖNOTTO

OPERAATTORIN IP-OSOITE

- Jotta nettipelien pelaaminen onnistuu, pitää operaattorilta saada julkinen IP-osoite, jotta kaikki liikenne toimii molempiin suuntiin ilman rajoituksia
 - o Esimerkiksi LTE/4G/3G-liittymissä:
 - Operaattorilta saatava IP-osoite on useimmiten NAT IP-osoite, jos APN-tieto on internet
 - Tällöin tarvittavia porttiohjauksia ei voi tehdä
 - Julkinen IP-osoite on kuitenkin mahdollista saada erillisellä sopimuksella
 - Oma operaattorisi antaa tarvittaessa lisätietoja IP-asiassa
 - Esimerkiksi Soneralla sopimus, jossa APN = opengate, antaa julkiset IP-osoitteet

KÄYTTÖNOTTO TESTATTU

Yhteydet toimivat seuraavalla kokoonpanolla

- XBOX One -konsoli
- TW-EAV510 ohjelmistolla 5.00.59e-1
- Sonera LTE-liittymä opengate-sopimuksella
- TW-LTE/4G/3G+ sovitin

1. Kirjaututaan laitteen hallintaohjelmaan osoitteessa 192.168.0.254 (admin/admin)
2. Muutetaan tarvittaessa APN-tieto kohdassa Lisäasetukset / 3G/4G/LTE -valikossa
3. Laitetaan UPnP-valinta päälle kohdassa Lisäasetukset / UPnP -> Päälle -> tallenna

UPnP-asetukset

Huomautus: UPnP on aktiivinen vain kun reaaliaikainen ulkoverkon palvelu NAT:n kanssa on päällä.

UPnP Päälle

Käytä/Tallenna

3. Muita asetuksia ei Xbox Live / playstation -käyttöönottoon tarvitse muuttaa

4. Tarvittaessa Xbox Liven / Playstationin käyttämät portit avataan ohjelmalliseen palvelimeen kohdassa Lisäasetukset / NAT / Ohjelmallinen palvelin -> tallenna

NAT -- Ohjelmalliset palvelimet

Valitse palvelun nimi, syötä palvelimen IP-osoite ja klikkaa "Käytä/Tallenna" välittämään IP-paketteja tämän palvelun määritettyyn palvelimeen.

Huomautus: 'Sisäinen portti Loppu' ei voi muuttaa suoraan. Normaalisti, se on asetettu samaan arvoon kuin 'Ulkoisen portti loppu'. Kuitenkin, jos muokkaat 'Sisäinen portti Alku', niin 'Sisäinen portti Loppu' pitää asettaa samaan arvoon kuin 'Sisäinen portti Alku'.
Jäljellä oleva määrä merkintöjä, jotka voidaan konfiguroida:32

Käytä ohjelmistorajapintaa

Palvelun nimi:

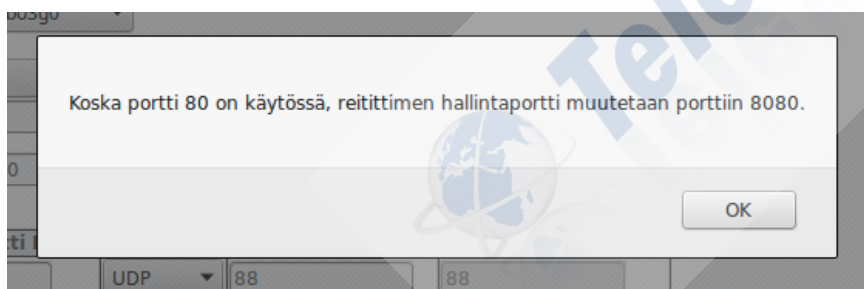
Valitse palvelu:
 Oma palvelu:

Palvelimen IP-osoite:

Ulkoisen portti Alku	Ulkoisen portti Loppu	Protokolla	Sisäinen portti Alku	Sisäinen portti Loppu
<input type="text" value="88"/>	<input type="text" value="88"/>	UDP	<input type="text" value="88"/>	<input type="text" value="88"/>
<input type="text" value="3074"/>	<input type="text" value="3074"/>	TCP/UDP	<input type="text" value="3074"/>	<input type="text" value="3074"/>
<input type="text" value="53"/>	<input type="text" value="53"/>	TCP/UDP	<input type="text" value="53"/>	<input type="text" value="53"/>
<input type="text" value="80"/>	<input type="text" value="80"/>	TCP	<input type="text" value="80"/>	<input type="text" value="80"/>
<input type="text" value="1863"/>	<input type="text" value="1863"/>	TCP/UDP	<input type="text" value="1863"/>	<input type="text" value="1863"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	TCP	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	TCP	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	TCP	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	TCP	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	TCP	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	TCP	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	TCP	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	TCP	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	TCP	<input type="text"/>	<input type="text"/>

© Telewell Oy. All rights reserved.

Kun portti 80 avataan ohjelmalliseen palvelimeen, tulee laitteelta tallennuksen jälkeen kuvan mukainen ilmoitus, joka tarkoittaa, että laitteen hallintaportti on tämän jälkeen 8080



NAT -- Ohjelmallisen palvelimen asetukset

Ohjelmallisen palvelimen avulla voit ohjata ulkoverkosta saapuvan liikenteen (tunnistettu protokollan ja ulkoisen portin mukaan) sisäiselle palvelimelle jolla on oma IP-osoite sisäverkossa. Sisäinen portti vaaditaan vain, jos ulkoisen portti pitää muuttaa käyttämään eri porttinumeroa lähiverkossa.
Maksimi määrä merkkejä: 32

Palvelun nimi	Ulkoisen portti Alku	Ulkoisen portti Loppu	Protokolla	Sisäinen portti Alku	Sisäinen portti Loppu	Palvelimen IP-osoite	Ulkoverkon rajapinta	Poista	Muokkaa
xbox one	88	88	UDP	88	88	192.168.0.100	usbo3g0	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Muokkaa"/>
xbox one	3074	3074	TCP/UDP	3074	3074	192.168.0.100	usbo3g0	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Muokkaa"/>
xbox one	53	53	TCP/UDP	53	53	192.168.0.100	usbo3g0	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Muokkaa"/>
xbox one	80	80	TCP	80	80	192.168.0.100	usbo3g0	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Muokkaa"/>
xbox one	1863	1863	TCP/UDP	1863	1863	192.168.0.100	usbo3g0	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Muokkaa"/>

Varmista käytettävät portit Xbox / Playstation -tuesta

Lainaus <http://support.xbox.com/fi-FI/xbox-360/networking/network-ports-used-xbox-live>.

Xbox Live edellyttää, että seuraavat portit ovat avoinna:

- Portti 88 (UDP)
- Portti 3074 (UDP ja TCP)
- Portti 53 (UDP ja TCP)
- Portti 80 (TCP)

Huomautus: Jos keskustelu Video Kinectin välityksellä ei onnistu, on ehkä avattava myös portti 1863 (UDP ja TCP).

Ports that should be unblocked to play the game:

	TCP inbound	UDP inbound
Xbox 360	53, 80, 3074	53, 88, 3074, 1001
Xbox One	53, 80, 3074	53, 88, 500, 3074, 3544, 4500, 1200, 1001
PS3	80, 443, 3478, 3479, 3480, 5223, 8080	3478, 3479, 3658, 3074, 1001
PS4	80, 443, 1935, 3478-3480	3478, 3479, 3074, 2001

